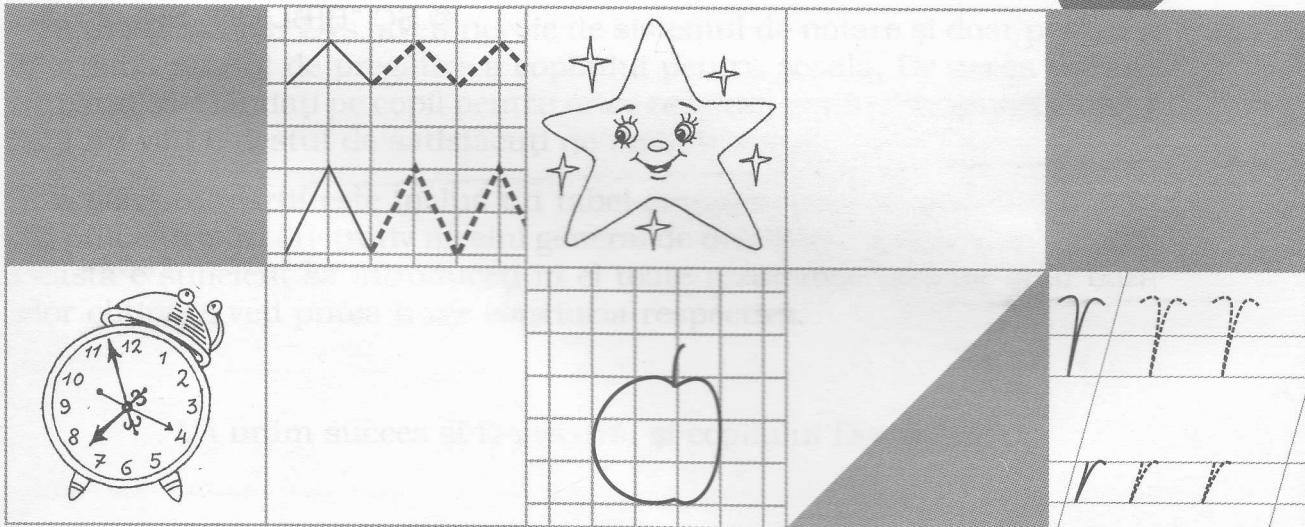


Cinești să întâlnești cărțile care îți vor ajuta să evaluaș progresul copilului tău în vîrstă de 5-6 ani și să împreună programele pentru scări.

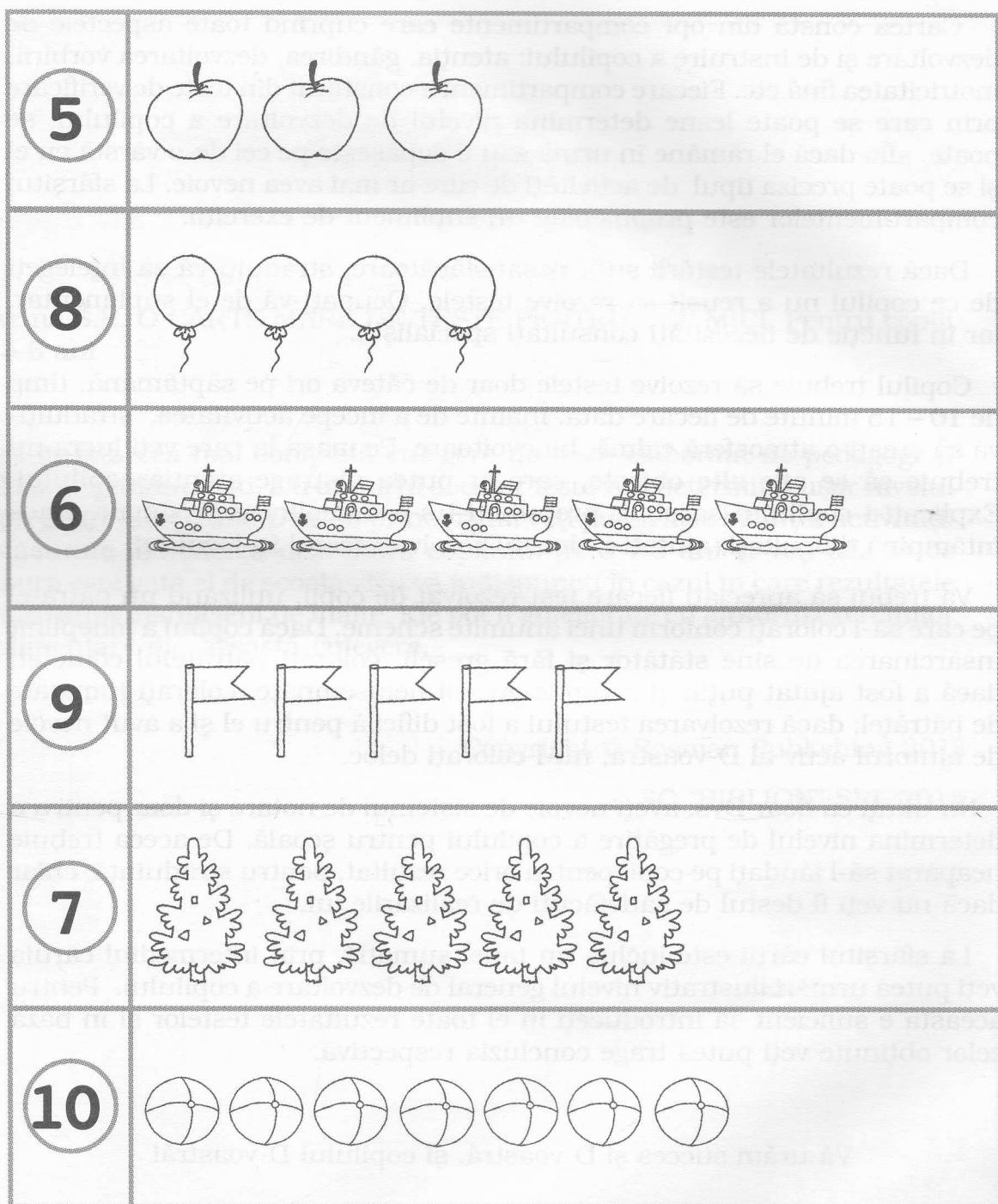
5-6  
ani

Cărțile constă din opt cărți-pagini de lucru care îți vor ajuta să dezvolti copilul tău în ceea ce privește dezvoltarea sau fizică și mentală. În cadrul cărții sunt prezentate activități de lucru și de jucărie care se pot face deosebit de ușor și amuzant. În finalul cărții este un test de evaluare.

# O CARTE MARE DE TESTE PENTRU CEI MICI



- 1. Desenează în fiecare sir atâtea obiecte câte nu ajung până la cantitatea indicată de cifre.



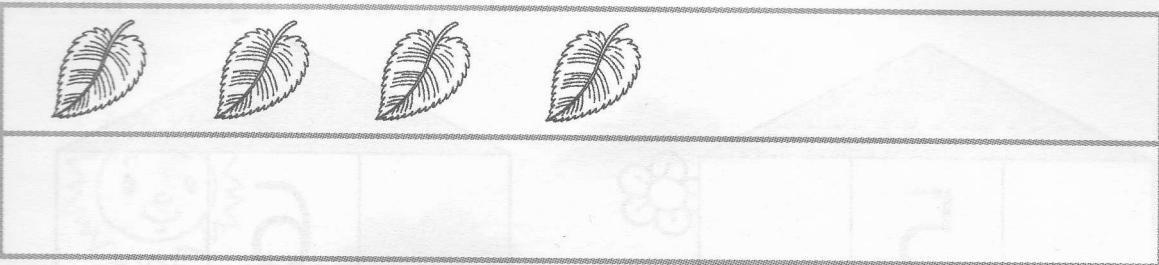
A rezolvat testul fără greșeli.

A comis 1-2 greșeli.

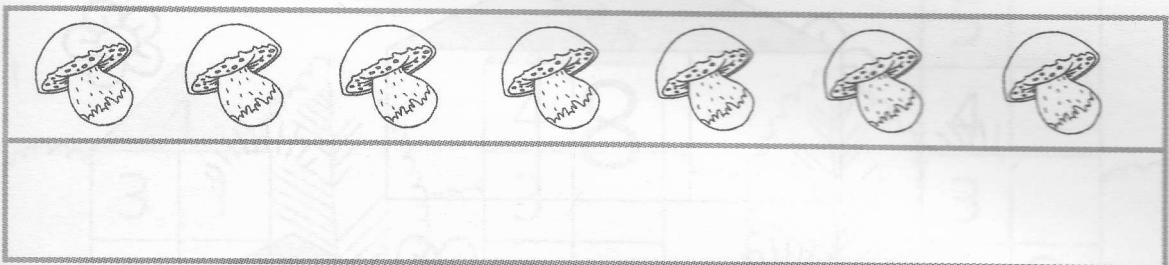
A comis 3-4 și mai multe greșeli.



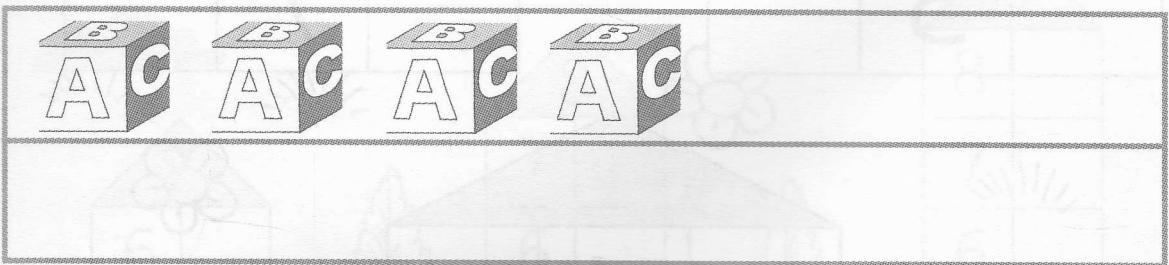
## 2. Desenează în rândul de jos obiectele în aşa fel încât să fie cu unul mai multe decât în cel de sus.



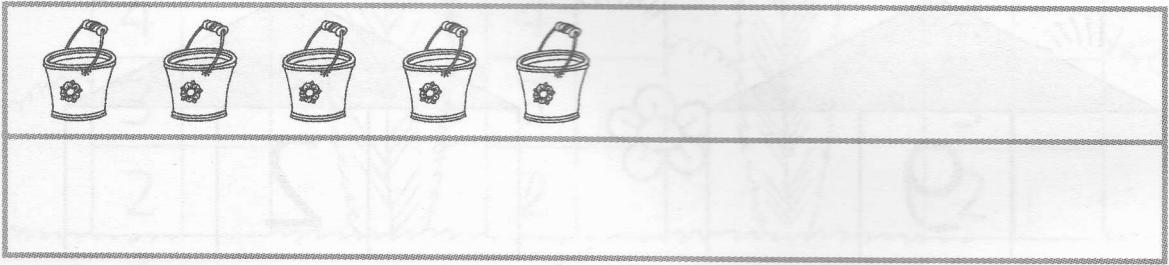
Desenează în rândul de jos obiectele în aşa fel încât să fie cu unul mai puține decât în cel de sus.



Desenează în rândul de jos obiectele în aşa fel încât să fie cu două mai multe decât în cel de sus.



Desenează în rândul de jos obiectele în aşa fel încât să fie cu două mai puține decât în cel de sus.



A rezolvat testul fără greșeli.

A comis 1 greșeală.

A comis 2 și mai multe greșeli.

matematica  
teste

dezvoltarea  
vorbirii

atenția

memoria

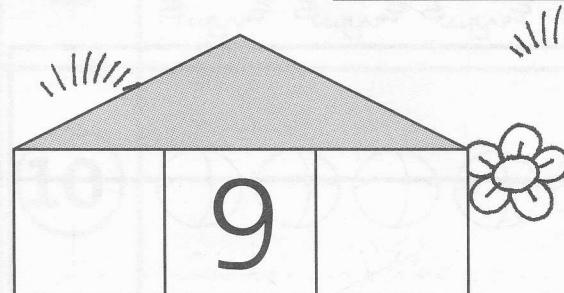
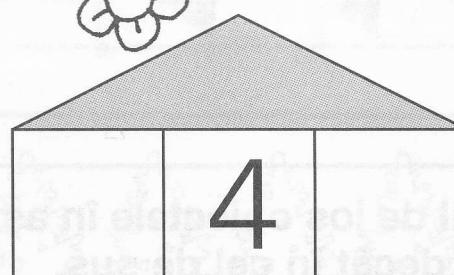
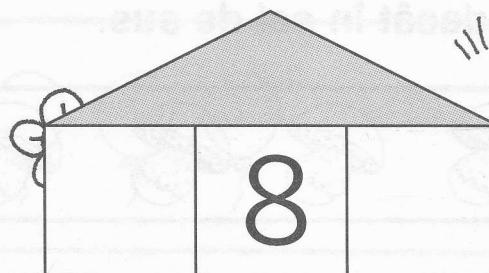
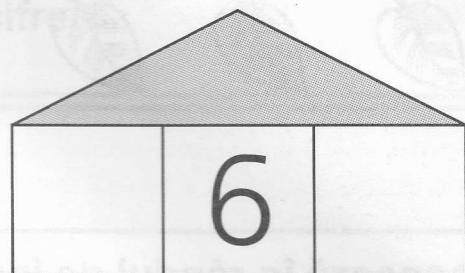
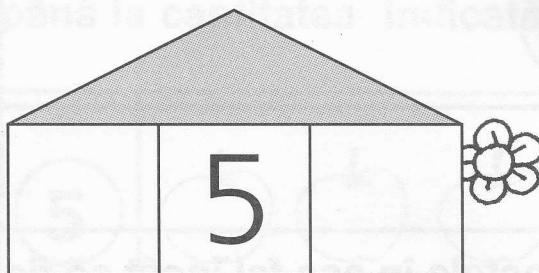
gândirea

motricitatea  
fină

bazele  
cărții

lumea  
înconjurătoare

3. Înscrive în pătrătelele libere cifrele care trebuie să stea înaintea și după cele inscrise deja.

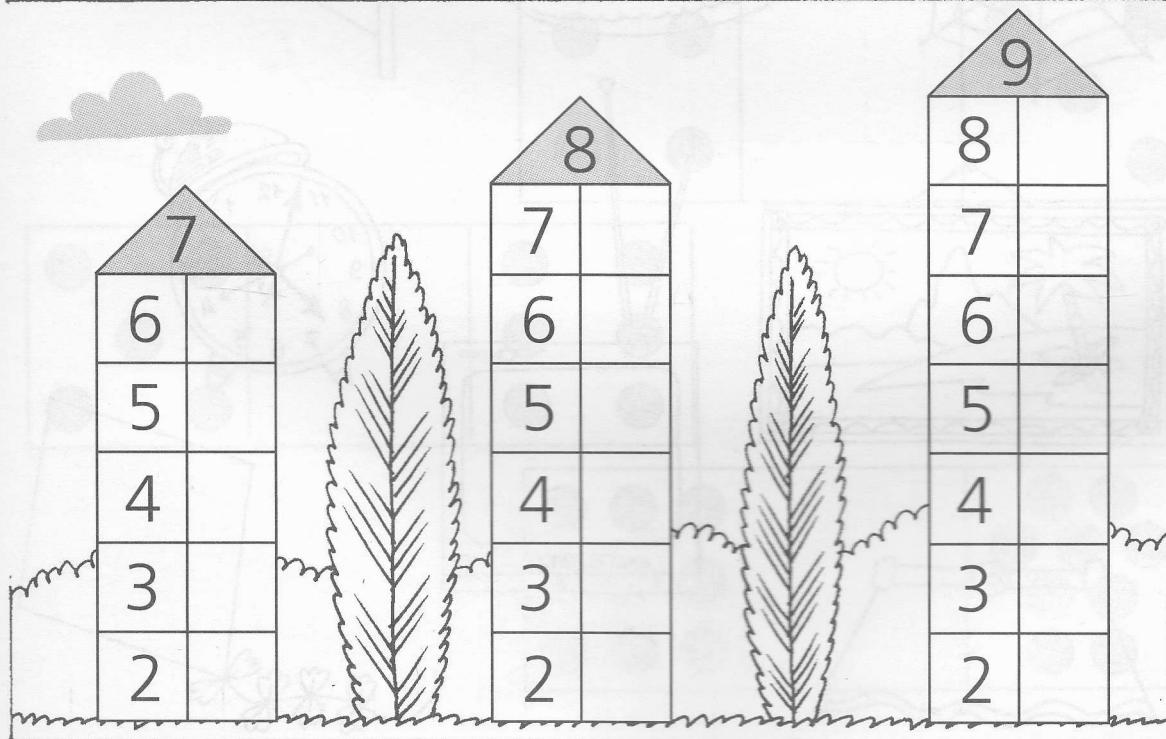
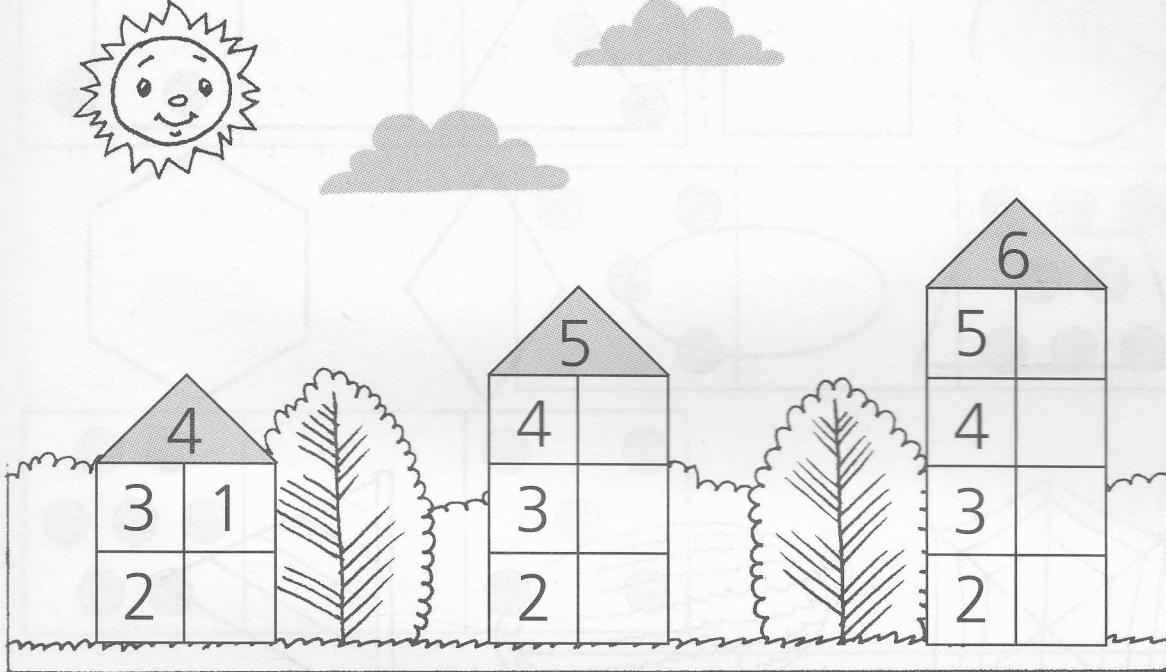


A înscris corect toate cifrele.

A comis 1-2 greșeli.

A comis 3-4 și mai multe greșeli.

# 4. Divizează numerele indicate pe acoperișurile căsuțelor în alte două numere. Unul dintre aceste numere este dat în partea stângă a căsuțelor.



Știe să divizeze numerele de până la 10. A rezolvat testul fără greșeli.

A comis 1-2 greșeli.

A comis 3-4 și mai multe greșeli.

matematica  
teste

dezvoltarea  
vorbind

attenția

memoria

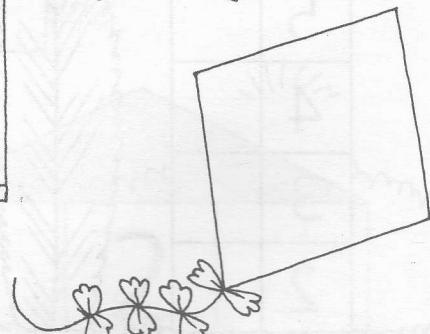
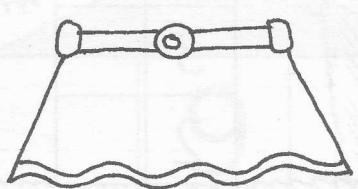
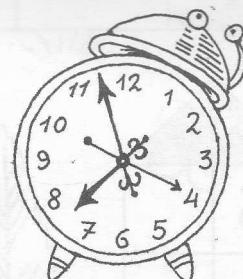
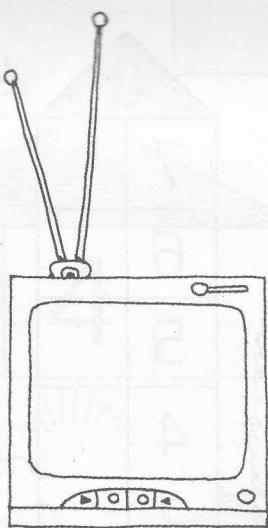
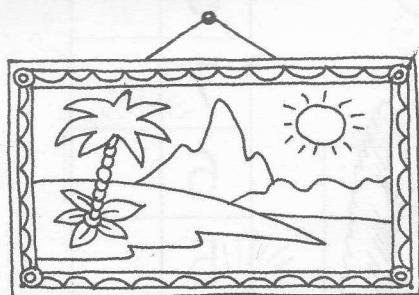
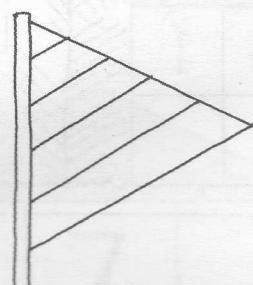
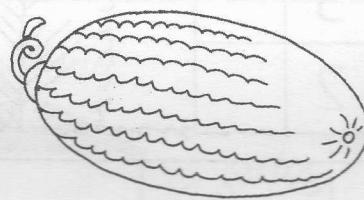
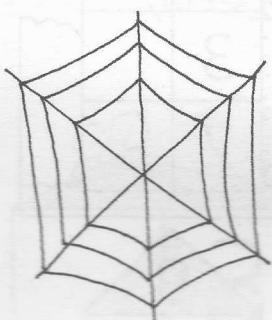
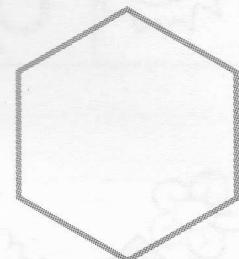
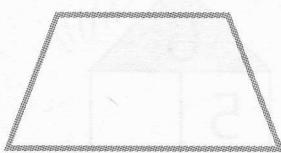
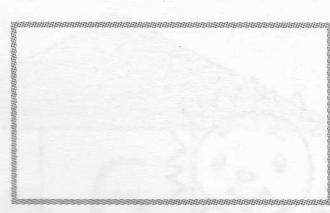
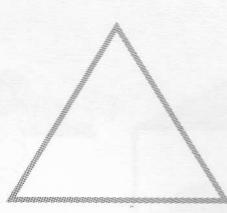
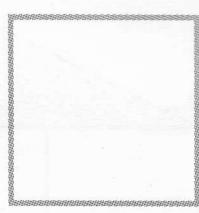
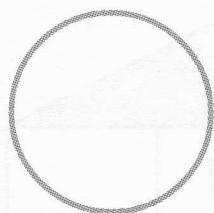
gândirea

motricitatea  
fină

bazele  
cunoștințelor

lumea  
înconjurătoare

## 5. Numește figurile geometrice. Unește fiecare figură cu obiectul care se aseamănă cu ea.

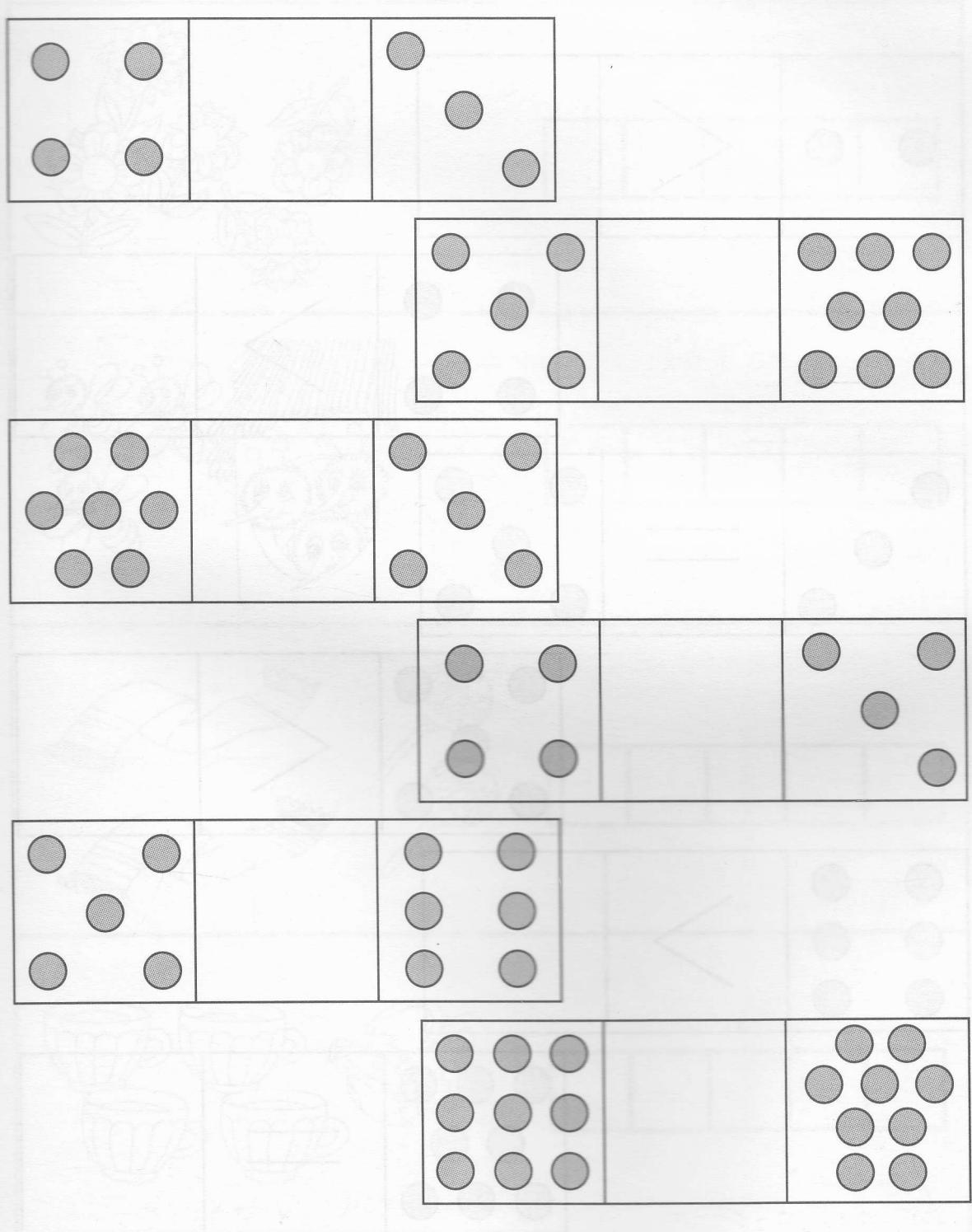


A numit corect toate figurile geometrice și a găsit obiectele potrivite.

A comis 1-2 greșeli sau n-a numit 1-2 figuri.

A comis 3-4 greșeli.

## 6. Pune semnele "mai mare", "mai mic", "egal".



A pus corect toate semnele.



A comis 1-2 greșeli.



A comis 3-4 și mai multe greșeli.

matematică  
teste

dezvoltarea  
vorbirii

atenția

memoria

gândirea

motricitatea  
fină

bazele  
citirii

humea  
inconștiință

## 6. Desenează în pătrătelele libere numărul necesar de cerculete.

matematică

dezvoltarea vorbirii

attenția

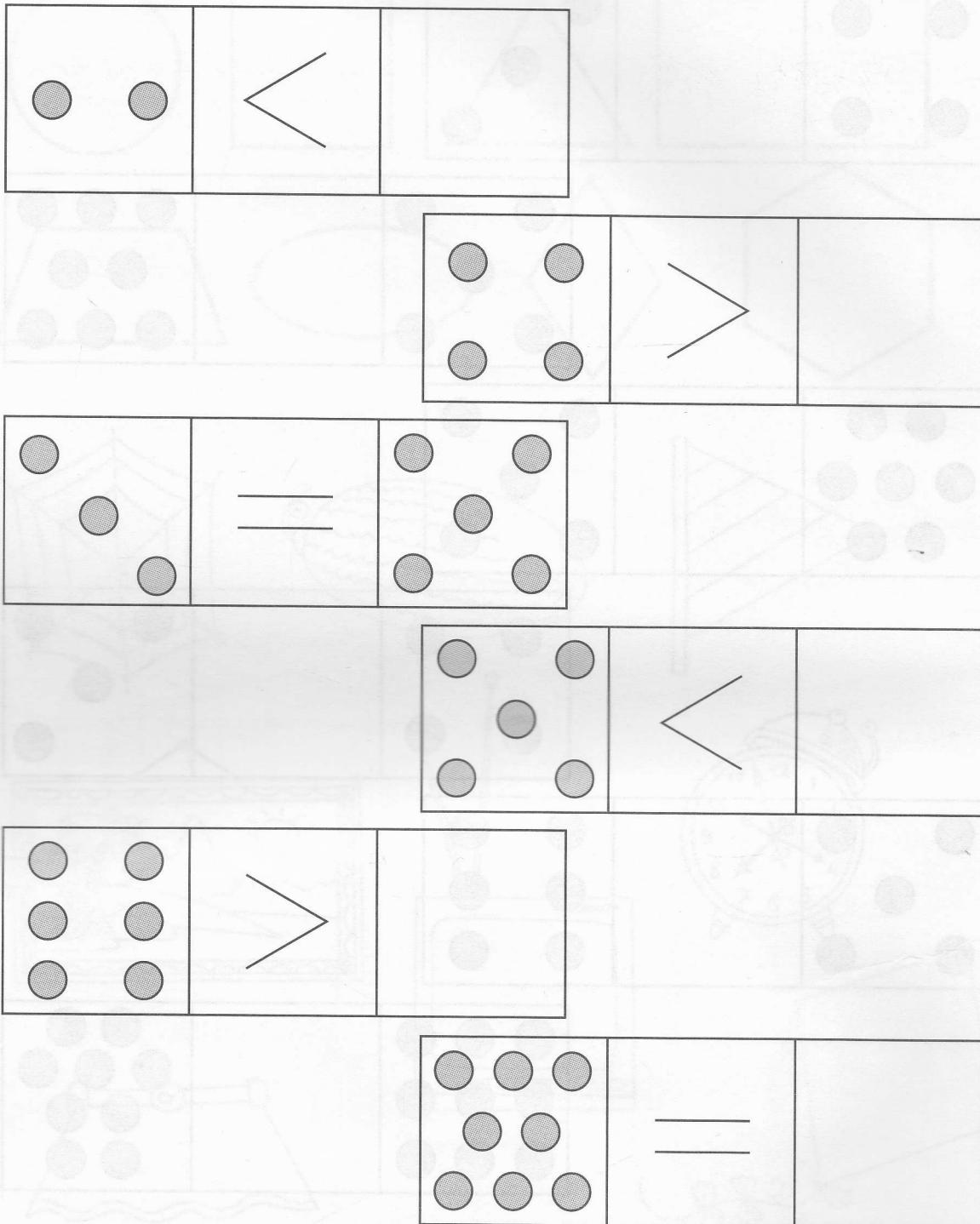
memoria

gândirea

motricitatea fină

bazele citirii

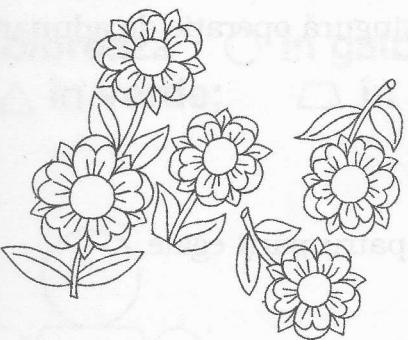
limba română  
înconjurătoare



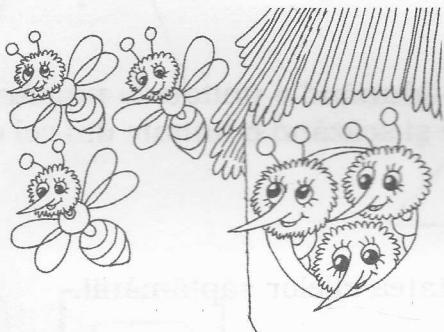
- A desenat numărul necesar de cerculete în toate pătrătelele.
- A comis 1-2 greșeli.
- A comis 3-4 greșeli.

## 7. Compune exerciții pe baza ilustrațiilor și înscrive-le în pătrătele.

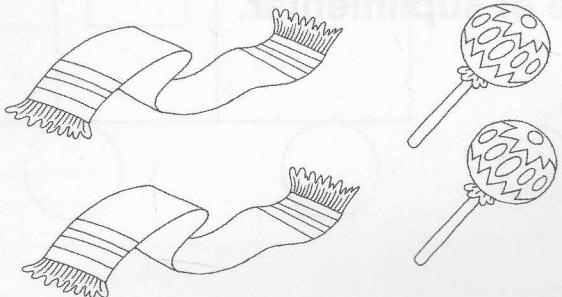
În următoarele patru pagini, compune și înscrive în pătrătele de mai jos exerciții pe baza ilustrațiilor. În urma acestor exerciții, încearcă să rezolvi un joc de logica.



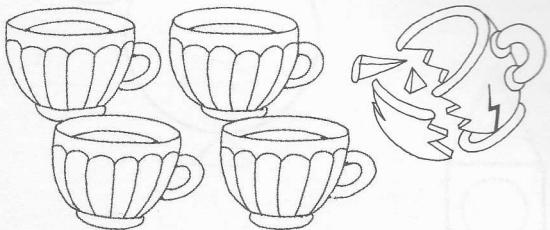
--	--	--	--	--



--	--	--	--	--



--	--	--	--	--



--	--	--	--	--

A compus singur toate exercițiile și le-a înscris corect.

A compus exercițiile, dar n-a știut să le înscrive sau le-a înscris incorrect.

A întâmpinat dificultăți la rezolvarea exercițiilor.



matematică  
teste

dezvoltarea  
vorbirii

attenția

memoria

gândirea

motricitatea  
fină

bazele  
cărții

lumea  
împrejurătoare